ゲームボーイ専用カートリッジ DMG-MLA

スーパーマリオランド

取扱説明書

SUPER™ MARIOLAND

Nintendo®

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ**「スーパーマリオランド」**をお買いあげいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

もくじ

ものがたり……1

1．コントローラー各部の名称と操作……2
2．ゲームの遊び方……4
3．テクニック……6
■スーパーマリオランド㊙情報……10
4．登場キャラクターの紹介……12

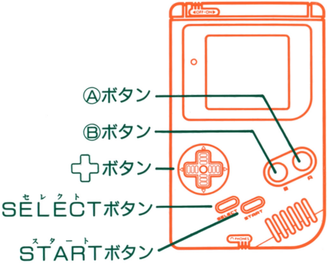
ものがたり

あるところに、ピラプト王国、ミューダ王国、イーストン王国、チャイ王国の４つの国からなるサラサ・ランドという平和な世界がありました。ある日のこと、１日にしてサラサの上空は、まっ黒い雲に覆われてしまいました。そして雲の切れ間から突如現われたのが、サラサ・ランド征服をもくろむ正体不明の宇宙怪人タタンガでした。タタンガは、各王国の住民たちに宇宙催眠をかけ、自分の思うがままにあやつり、サラサを乗っ取ってしまいました。しかも、サラサのデイジー姫を奪い近々自分のきさきにするとのことです。このことを知ったマリオは、サラサ・ランドに平和を取り戻すため、デイジー姫の捕えられているというチャイ王国目ざして旅立ちました。はたしてマリオは、タタンガを倒してみんなを宇宙催眠から解き、無事デイジー姫を救い出すことができるのでしょうか。

すべてはマリオとあなたの腕しだい。

ガンバレマリオ、それゆけマリオ！

1.コントローラー各部の名称と操作



■✚ボタン

●右へ歩きます。
(同時にⒷボタンを押すと加速します。)
●しゃがみます。(スーパーマリオの時。)
●左へ歩きます。
(同時にⒷボタンを押すと加速します。)

■Ⓐボタン

●ジャンプ…………長い間押すと高くジャンプします。
●連　射…………シューティングエリアで、魚雷及びミサイルを連射できます。

■Ⓑボタン

●走る(加速)…………加速してジャンプすると、より高くジャンプできます。

●スーパーボール……フラワーを取ると、スーパーボールが投げられます。
※スーパーボールは、敵をやっつけたり、コインを取ったりできます。

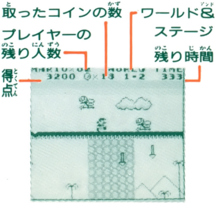
●魚雷・ミサイル……シューティングエリアで、マリオの乗る、潜水艇・飛行機から発射されます。

■STARTボタン

このボタンを押すとゲームが始まります。

《ポーズ機能》
ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に、STARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。次に再スタートしたい時にも押してください。前の状態から続けられます。

画面について



2.ゲームの遊び方

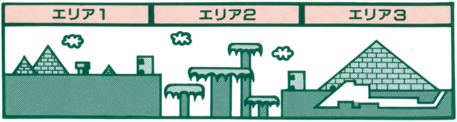
このゲームは、右方向スクロールのアクションゲームです。マリオは、ピラプト王国、ミューダ王国、イーストン王国、チャイ王国の4つの王国からなるサラサ・ランドを冒険します。

各ワールドは、3つのエリアに分かれていて、3つ目のエリアには、ワールドのボスがいます。

各エリアは、決められた時間内に通過しなければいけません。

マリオは、さまざまな強敵が待ち受けるワールドを、力の限り走り、ジャンプし、潜水艇や、飛行機に乗りデイジー姫の捕えられているというチャイ王国を目ざします。

例（ワールド-1）



ワールド1――ピラプト王国／ワールド2――ミューダ王国
ワールド3――イーストン王国／ワールド4――チャイ王国

※ワールド2のエリア3と、ワールド4のエリア3は、自動スクロールのシューティングになっています。

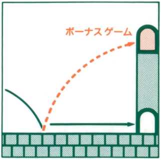
※各ワールドの、ボスのうしろにあるゲート前のスイッチを踏むとゲートが開き、次のワールドへ進めるよ。

★タイム

●マリオがスタートすると、画面右上のタイムが減っていきます。ゴールに着いた時の残りタイム×10が、得点として加算されます。

★ゴール

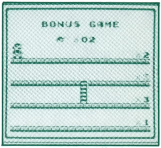
●各エリアの終わりには、上と下に2つの入口があります。上の入口に入れば、ボーナスゲームができます。



〈ボーナスゲーム〉

タイミングを見はからってボタンを押すと、マリオが右にむかってあるき出します。

右はしには、1UP、2UP、3UP、フラワーの4つのボーナスがマリオを待っています。ただし、スーパーボールマリオの状態で、フラワーを取った時はハズレです。



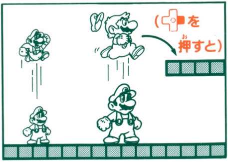
ボーナス画面

3. テクニック

●ジャンプ

ジャンプの高さは、マリオもスーパーマリオも同じです。

- ●Ⓐボタンを押す時間で、高さを変えられます。
- ●ジャンプ中でも✚ボタンの左右どちらかを押すと押した方向へ移動できます。



- ●Ⓑボタンを押して助走して来ると、より高くジャンプすることができます。

●ボーナスキャラクタ

1UPハート

- ●1UPハートを取ると、マリオが1人増えます。

コイン

- ●コインを100枚集めると、マリオが1人増えます。

- ●何がでるかお楽しみ。

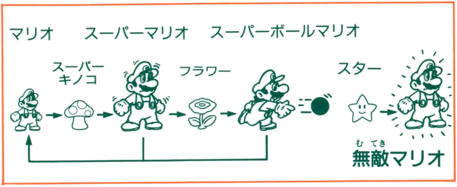
●マリオのパワーアップ

●ブロックの中などには、キノコ、フラワー、スターの3種類のパワーアップアイテムが隠れています。みつけ出して、マリオをパワーアップさせよう。

スター

フラワー

スーパーキノコ



●スーパーマリオ・スーパーボールマリオは、敵にやられても、元のマリオに戻るだけで、ミスにはなりません。

●元のマリオに戻って、しばらくの間は敵にやられません。その時のマリオは点メツして半透明になっています。

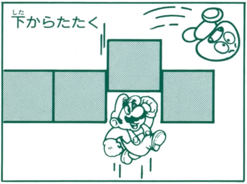
●マリオがスーパーキノコをとると、スーパーマリオに変身し、ブロックをくずせる様になります。

（次のページへつづきます。）

- スーパーマリオが、フラワーを取ると、スーパーボールを投げれる様になります。スーパーボールは、壁やブロックに当たると90度に反射し、敵をたおしたり、コインを取ったりできます。スーパーボールは一定時間すると消えます。
- スターを取ると、点メツして、一定時間無敵になりその間は敵にやられません。

●敵の倒し方

- ブロックの上の敵は下からたたく。地上の敵は、上から踏みつけると倒すことができます。横や下からぶつかると、やられてしまいます。

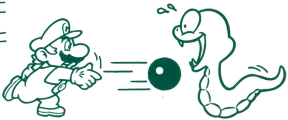


※シューティングエリアの水中・空中では、どこからぶつかっても、やられます。

●シューティングエリアの水中では魚雷、空中ではミサイルで、敵をやっつけます。

シューティングエリアはミサイルで

●スーパーボールを持っている時は、敵に投げつけて倒すことができます。



●無敵の時、敵に体あたりするとやっつけられます。
●敵の中には、踏んでもやっつけられない敵、スーパーボールでも死なない敵、不死身の敵もいるので注意しましょう。

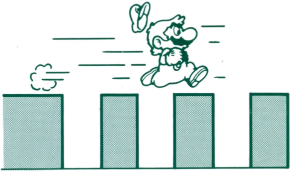
●ミスについて

●敵にかみつかれたり、炎などにぶつかった時。
（スーパーマリオの時は、その場で元のマリオに戻り、ゲームを続けられます）
●地上や地下等の穴に落ちた時。
●タイムがゼロになった時。

スーパーマリオランド㊙情報

●１ブロックあきの所では、Ⓑボタンを押しながら走ると、落っこちません。

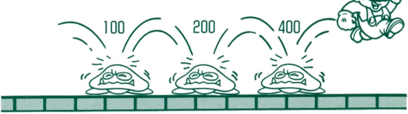
Ⓑ ＋



●所々にある土管の下には、宝の室が隠されています。土管の上に乗り、 ボタンを下に入れて見ましょう。

●何もない所をたたいてみましょう。思わぬ所からコインが出たり、ブロックが出たり秘密がいっぱい。

●連続して敵を倒すと、高得点になります。

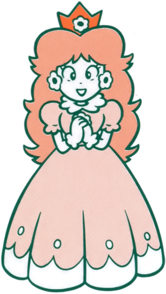


- コインは１枚で100点。このコインを100枚集めると、得点だけでなく、マリオが１人増えます。
- ブロックは１つ割ると50点になります。いろいろな所をたたいてみましょう。
- あるワールドには、マリオが乗ると落ちる床や、ふれると死んでしまう毒針の床などなど、秘密のしかけがマリオを待ち受けています。
- 得点が、100,000点ごとに、１回ずつコンティニューが増えます。100,000点以上とると、タイトル画面に、コンティニュー表示が出ます。セレクトボタンでキノコカーソルが動き、最初からやりたい時は、カーソルをスタート表示に合わせて、スタートボタンを押します。前のつづきからしたい人は、カーソルをコンティニュー表示に合わせて、スタートボタンを押します。
- タタンガを倒して、みごとデイジー姫を救い出し、エンディングの後にボタンを押すと、タイトル画面のキノコカーソル がマリオカーソル に変わり、敵がいっぱいの裏ワールドが始まります。

Ⓐ、Ⓑ、スタート、セレクトボタンを同時に押すと、リセットできます。

4.登場キャラクタの紹介

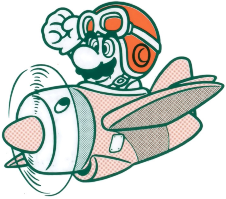
デイジー姫

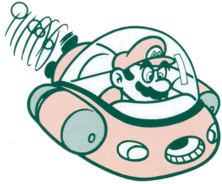


ちょっとおてんばで、元気いっぱいのお姫様。

スカイポップ号（飛行機）

大空では向う所敵なし。
マリオ自慢の飛行機。





マリンポップ号（潜水艇）

水中を、マリオを乗せて自在に走る、魚雷装備のサブマリン。

逆さパックン 400PTS

上から出て来るパックンフラワー。頭にかみつかれないように注意しよう。

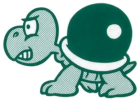
パックンフラワー 100PTS

土管に生息する人喰い植物、急に顔を出すので注意。上から踏めない。

ポンポンフラワー 800PTS

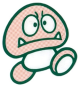
歩行しながら、ポンポン毒花粉を飛ばす。

ノコボン 100PTS



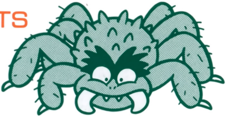
背中に爆弾を背後っているカメ。ふんだあと爆発するのでうまくよけよう。

チビボー 100PTS



地面をチョコチョコ歩く、
気の弱いキノコ。

ブラックピヨン 400PTS

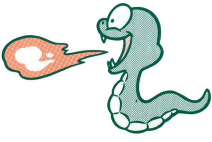


ピョンピョンはねながら、
襲ってくるクモのような生
物。

トコトコ 400PTS

元気に手をふりながら走っ
てくる石像。

ニョロリン 800PTS

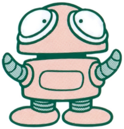


おくびょうで動こうとしな
いが、マリオを見つけると、
毒玉を吹いてくる。

パタドン 800PTS

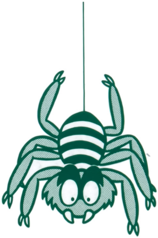
羽根のはえた石像。飛びながら、マリオを押しつぶそうとする。

メカポン 400PTS



首を飛ばして、マリオを攻撃してくるロボット。飛んでくる首を踏んでもやっつけられない。

スー 400PTS



洞くつに住み、マリオが近づくと上から音もなく降りてくる。

ガオー 800PTS

体が重いためじっとしているが、マリオをねらって火の玉をはく。

ガンチャン

空から急に降ってくる岩。押しつぶされるとたいへんだが、上に乗って移動できるので利用しよう。やっつけられない。

ヒョイホイ 5000PTS

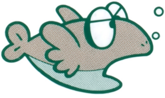
イーストン王国のボス。トコトコの進化したもの。ガンチャンを投げてくるので、押しつぶされないように。踏んでも倒せないが、スーパーボール10発で倒せる。

キング・トトメス 5000PTS

ピラプト王国のボス。上下にジャンプしながら炎をはく。踏んでも倒せないが、スーパーボール5発で倒せる。

ユラリン 400PTS

ドラゴンザマスの手下で、水中をゆらゆらしながら泳いで来る。魚雷2発で倒せる。



トリオン 100PTS

いつも3びき連らなって泳いでいる人喰い魚。魚雷1発で倒せる。

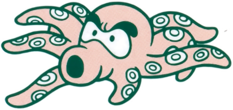
ホーネン 100PTS

トリオンが、タタンガに食べられた後の姿？　水中から真上に飛び出てくる。スーパーボールはきかない。

ユラリン・プー 400PTS

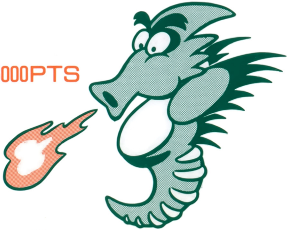
ユラリンの兄さんで、上下に動きながら火の玉をはく。スーパーボールはきかない。

グニョン 800PTS



水中で上下に揺れているだけだが、魚雷2発を撃ち込むと、2つに分裂して襲ってくるので注意しよう。

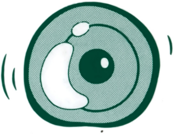
ドラゴンザマス 5000PTS



ミューダ王国のボス。タマオーに守られ上下しながら炎をはく。魚雷20発で倒せる。

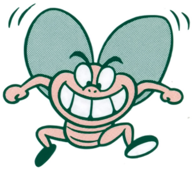
タマオー

ドラゴンザマスの部屋にいて、ボスを守る不死身の生命体。



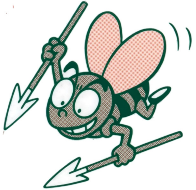
フーライ 400PTS

パタパタ飛びながら、マリオにかみつく吸血バエ。踏むと倒せる。

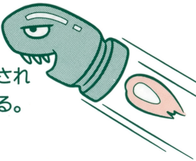


ブンブン 800PTS

空を飛びながら矢を落してくる。

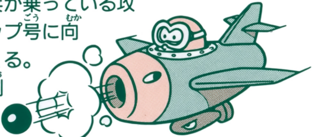


ギラー 400PTS



発射台からまっすぐに撃ち出されるミサイル。上から踏み落せる。

ロケトン 400PTS



タタンガの護衛兵が乗っている攻撃機。スカイポップ号に向って弾を撃ってくる。ミサイル1発で倒せる。

ピョンピー 800PTS

ピョンピョン跳びながらしつこくマリオに向ってくる。
踏んでも踏んでも復活してくる。
スーパーボールで倒せる。

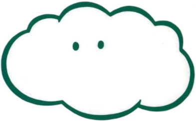
チッキン 400PTS

タタンガの飼っている戦闘用のトリ。蛇行しながら飛んで来る。
ミサイル1発で倒せる。

チカコ 800PTS

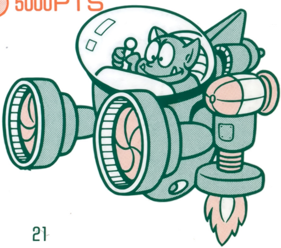
チカチカ光りながら空中に浮いている物体。体の回りにバリアをはっているので、ミサイル10発撃たないと倒せない。

パオキントン 5000PTS



チャイ王国のボス。はずかしがり屋で、いつも雲の中に隠れているので、今だに姿を見たものはない。今では、チッキンの巣として乗っ取られている。ミサイル20発で倒せる。

宇宙怪人タタンガ 5000PTS



突如宇宙のかなたからあらわれた正体不明の宇宙怪人。戦闘用ロボット、パゴスに乗り、拡散波動砲で攻撃してくる。

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
4) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL(075)541-6113(代)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL(03)3254-1781(代)
大阪支店	〒542	大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号 TEL(06) 245-4155(代)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL(052)571-2506(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL(011)621-0513(代)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL(0862)52-1821(代)

禁無断転載